

HANAA!

SUOMALAINEN AUTOURHEILULEHTI

Tilaa Hanaa!

ja tiedät mitä kotimaisessa
autourheilussa tapahtuu

alk. **55 €**

sisältää
15 numeroa/vuosi
+ Hanaa-lehden digiarkisto



Tilaukset: hanaa.fi • info@hanaa.fi • 0400 245 459

DIGITAALISEN AUTOURHEILUN YLEISET SÄÄNNÖT

Sen lisäksi mitä autourheilun kansallisissa määräyksissä on mainittu, on digitaalisessa autourheilussa käytössä seuraavat:

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------|
| 1. Kilpailujen hakeminen | 7. Osanoton epäminen |
| 2. Kilpailulupa | 8. Osanottajaluettelo |
| 3. Kilpailukutsu/- säännöt | 9. Tuloluettelo |
| 4. Ilmoittautuminen | 10. Lisenssivaatimus |
| 5. Ilmoittautumisen vastaanottaminen | 11. Vastalause |
| 6. Ilmoittautumisajan päättyminen | |

1. Kilpailujen hakeminen

Arvokilpailut on haettava AKK:n kilpailukalenteriin kirjallisesti AKK:n ilmoittamien määräaikaisten puitteissa. Muussa tapauksessa arvokilpailut haetaan siten, että hakemukset seuroilta tulee olla toimitettu AKK:n toimistoon ko. lajin lajipäällikölle viisi kuukautta ennen ensimmäistä kilpailua.

2. Kilpailulupa

Arvokilpailun ja -sarjan järjestämiseen vaaditaan AKK:n nimenomainen lupa. Kansallisen tason kilpailun ja sarjan järjestämiseen vaaditaan ilmoitus AKK:lle.

3. Kilpailukutsu/- säännöt

Hyväksytyt kilpailukutsut ja säännöt on julkaistava AKK:n KITI-järjestelmässä tai kilpailun virallisilla verkkosivuilla, jolloin KITI:stä tulee ilmetä suora linkki kilpailun sääntöihin.

Jos kilpailu tai sarja peruutetaan, on kyseinen ilmoit-

tautumismaksu palautettava.

Kalenterikilpailun siirto on mahdollista vain, mikäli AKK:n asianomainen lajiryhmä/lajipäällikkö sen hyväksyy.

4. Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen on kilpailijan ja järjestäjän välinen sopimus. Se voi olla joko molempien osapuolten allekirjoittama tai muodostua vaihdetuista asiakirjoista, viime kädessä ilmoittajan allekirjoituksesta tai hyväksymästä (sähköinen) ilmoittautumiskaavakkeesta. Ilmoittajan katsotaan sitoutuneen em. sopimukseen suoritettuaan sähköisen ilmoittautumisen KITI-järjestelmässä tai järjestäjän kilpailu-/sarjasäännöissä määräämällä tavalla.

Kilpailija katsotaan ilmoittautuneeksi kilpailuun välittömästi, kun ilmoittautuminen on toimitettu kilpailun järjestäjälle ja kilpailijalle on tiedotettu ilmoittautumisen vastaanottamisesta. Osallistumismaksun laiminlyönti ei poista ilmoittajan ja kilpailijan ilmoittautumiseen liittyviä vastuuta.

Kilpailija on velvollinen osallistumaan kilpailuun, johon hän on ilmoittautunut ja hän saa jäädä kilpailusta pois ainoastaan pakottavan syyn (= force majeure) takia.

Kilpailijan on ilmoitettava järjestäjälle kirjallisesti poisjäämisensä kilpailusta hyvissä ajoin.

Kilpailijan ilmoittautumistietojen kaikenlainen muuttaminen on mahdollista vain alkuperäisen ilmoittajan suostumuksella.

Ilmoittautuminen sitoo myös järjestäjän täyttämään kaikki ilmoittautumisen yhteydessä antamansa lupaukset sillä edellytyksellä, että kilpailija on noudattanut sääntöjä.

5. Ilmoittautumisen vastaanottaminen

Vasta kilpailuluvan saatuaan järjestäjä voi julkaista kilpailukutsun/- säännöt ja vastaanottaa ilmoittautumisia. Kilpailija osallistuu kaikkiin kilpailuihin omalla vastuullaan.

6. Ilmoittautumisajan päätyminen

Ilmoittautumisaika päättyy ko. kilpailun sääntöjen mukaisesti.

Jälki-ilmoittautuminen on sallittua kilpailu-/sarjasääntöjen mukaisesti.

7. Osanoton epääminen

Jos järjestäjä kieltäytyy hyväksymästä ilmoittautunutta osanottajaa kilpailuun, on kieltäytymisestä ja sen syistä ilmoitettava asianomaiselle. Mikäli kilpailu järjestetään livetapahtumana, on epäamisestä ilmoitettava kilpailijalle kohtuullisessa ajassa ennen kilpailupäivää.

8. Osanottajaluettelo

Kilpailun järjestäjän on ennen kilpailun alkua julkaistava ja pidettävä kilpailijoiden nähtävänä kilpailun osanottajien nimiluettelo.

9. Tuloluettelo

Kilpailunjärjestäjän tulee julkaista tulokset kilpailun virallisella ilmoitustaululla sekä toimittaa kilpailun viralliset tulokset luokittain KITI-järjestelmän tietokantaan tai lajipäällikölle seitsemän (7) päivän kuluessa kilpailun päättymisestä.

10. Lisenssivaatimus

Kilpailuun/sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava voimassa jokin seuraavista lisensseistä:

- AKK-Motorsport ry:n digitaalisen autourheilun lisenssi
- Jokin muu AKK-Motorsport ry:n alainen kilpailijalisenssi.

11. Vastalause

Kilpailijalla on oikeus tehdä vastalause kilpailu-/sarjasäännöissä kerrotulla tavalla. Sarjajärjestäjän vastuulla on tarjota kilpailijoille yhtäläinen oikeus vastalausemenettelyyn. Vastalauseen hinta ei saa ylittää AKK:n määrittelemää vastalausemaksua.

DIGITAALISEN AUTOURHEILUN LAJISÄÄNNÖT

1. Sanastoa ja määritelmiä

- 1.1. Digitaalinen autourheilu / Sim racing
- 1.2. Verkkokilpailu
- 1.3. Varmennettu verkkokilpailu
- 1.4. Livekilpailu
- 1.5. Tekstichat
- 1.6. Voicechat
- 1.7. Livetuomarointi

2. Kilpailun järjestäminen

3. Kilpailutoimitsijat

- 3.1. Kilpailunjohtaja
- 3.2. Tuomaristo
- 3.3. Tuomariston puheenjohtaja

4. Simulaatiopelit

5. Turvallisuus

6. Ensiapu

7. Pelastustoiminta

8. Ohjaajakokous

9. Nimimerkkien käyttö

10. Kilpailijan varmentaminen

11. Tiedotusvelvollisuus

12. Lähetystuotanto

13. Ajotapa kilpailuissa

Lajisäännöt koskevat kaikkia Suomessa AKK:n luvalla järjestettäviä Digitaalisen autourheilun kilpailuja, ellei kilpailun/sarjan säännöissä toisin määrätä.

1. Sanastoa ja määritelmiä

1.1. Digitaalinen autourheilu / Sim racing

Tietokoneella tai pelikonsolilla ja niiden oheislaitteilla suoritettu autokilpailu.

1.2. Verkkokilpailu

Verkkoyhteyden yli ajettava kilpailutapahtuma.

1.3. Varmennettu verkkokilpailu

Verkkokilpailu, jossa kilpailijan henkilöllisyys on todennettu esimerkiksi web-kameran tai vastaavan livekuvan avulla.

1.4. Livekilpailu

Samassa paikassa tapahtuva kilpailutapahtuma, joka mahdollistaa yleisön.

1.5. Tekstichat

Ohjelmiston sisällä tapahtuva tekstimuotoinen keskustelu.

1.6. Voicechat

Ohjelmiston sisällä tapahtuva puhemuotoinen keskustelu.

1.7. Livetuomarointi

Reaaliaikaisesti tehtävä toimitsijatyö; esim. kilpailun aikana tehtävät kurinpitotoimenpiteet kuten sääntörikköistä jaettavat rangaistukset.

2. Kilpailun järjestäminen

Kalenterin vahvistamisen jälkeen on kilpailua pidettävä kalenterikilpailuna.

Luvan kilpailun järjestämiseen myöntää AKK järjestävän seuran tekemän hakemuksen perusteella. Kilpailun toteuttamista varten on nimitettävä järjestelytoimikunta, joka koostuu ainakin kilpailunjohtajasta ja tuomaristosta.

3. Kilpailutoimitsijat

3.1. Kilpailunjohtaja

Kilpailuille on määritelty kilpailunjohtaja, johon ensisijaisesti otetaan yhteyttä kilpailuun liittyvissä asioissa. Kilpailunjohtaja vastaa kilpailuun liittyvästä tiedottamisesta ja johtaa tuomariston työskentelyä. Kilpailunjohtajan nimi ja yhteystiedot löytyvät kilpailukutsusta. Kilpailunjohtaja vastaa kilpailu-/sarjasäännöistä, joista selvää ko. kilpailun(-jen) tarkemmat määräykset.

Kilpailunjohtaja voi olla enemmän kuin yksi henkilö.

3.2 Tuomaristo

Tuomaristo koostuu yhdestä tai useammasta henkilöstä. Arvokilpailussa livetuomarointi on alustan mahdollistaessa pakollinen ja tuomaristossa on lisäksi oltava lajiryhmän nimeämä tuomariston puheenjohtaja.

Tuomariston päätehtävä kilpailussa on käyttää ylintä tuomiovaltaa ajotapa- ja sääntörikköissä.

Tuomariston jäsenet eivät saa osallistua ko. kilpailuun kilpailijana tai toimia kilpailijan kanssa yhteistyössä siten, että mahdollinen eturistiriita voi muodostua.

3.3. Tuomariston puheenjohtaja

AKK:n lajiryhmä nimeää tuomariston puheenjohtajan arvokilpailuihin. Mikäli kilpailuun on nimitetty tuomariston puheenjohtaja, on tämä velvollinen toimittamaan AKK:n lajipäällikölle kilpailun seurantaraportin kahden viikon kuluessa kilpailutapahtumasta.

4. Simulaatiopelit

AKK:n digitaalisen autourheilun lajiryhmä julkaisee vuosittain listan hyväksytyistä simulaatiopelieistä.

5. Turvallisuus

Livekilpailuissa yleisöalue on erotettava kilpailualueesta aidalla, lippusiimalla tai jollain muulla vastaavalla esteellä, joka estää yleisön pääsemisen kilpailijoille varatulle alueelle. Yleisön pysyminen sille merkityllä alueella on varmistettava riittävällä määrällä tehtävästään tietoisia järjestyksenvalvoja.

Kilpailun järjestäjä huolehtii virta- ja verkkokaapelointien turvallisuudesta sekä riittävästä suojamaadoituksesta.

Mikäli kilpailijoiden laitteistoa säilötään tapahtumapaikalla, kilpailun järjestäjä huolehtii tilan lukittavuudesta tai järjestää riittävän vartiointin.

6. Ensiapu

Tapahtuman järjestäjän on varattava livekilpailutapahtumaan sen luonteesta riippuen riittävä ensiapuvalmius.

7. Pelastustoiminta

Livekilpailun luonteesta riippuen on pelastuslain mukaisesti tapahtumalle laadittava kirjallinen pelastussuunnitelma.

8. Ohjaajakokous

Ohjaajakokouksen pitäminen on arvokilpailuissa pakollinen. Kilpailijalla on oltava mahdollisuus esittää kysymyksiä järjestäjälle ennen kilpailua.

9. Nimimerkkien käyttö

Kilpailijan tulee ajaa kilpailussa omalla nimellään alustan sen mahdollistaessa.

10. Kilpailijan varmentaminen

Verkkokilpailun osalta arvokilpailuissa kilpailijan tulee koko kilpailun ajan osoittaa ajavansa itse järjestäjän järjestämällä tavalla.

11. Tiedotusvelvollisuus

Kilpailun järjestäjä määrittelee kilpailulle virallisen digitaalisen tiedotuskanavan / ilmoitustaulun, jossa yksityiskohtaiset tiedot jaetaan kirjallisina kilpailijoille.

12. Lähetystuotanto

Verkkokilpailun osalta arvokilpailuissa vaaditaan suora selostettu lähetys.

13. Ajotapa kilpailuissa

Ajotavassa noudatetaan AKK:n sääntökirjan ajotapamääräyksiä sekä seuraavia lajikohtaisia lisämääräyksiä ja täsmennyksiä.

1. Kilpailijan on harjoituksissa ja kilpailun aikana ajettava autoa harkiten niin, ettei synny onnettomuusvaaraa tai yhteentörmäystä toisen kilpailijan kanssa.
2. Jos kilpailija pysäyttää autonsa radan varteen, se on tehtävä sellaiseen paikkaan, ettei se muodosta vaaraa tai estettä kilpailun normaalille kululle.
3. Jos kilpailijan auto on vaurioitunut niin pahasti, ettei sillä pysty ajamaan turvallisesti, kilpailijan on pysäytettävä auto ja hinattava se varikolle.
4. Haitallinen liikennöiminen radalla ajosuuntaa vastaan on kielletty.
5. Mikäli kaksi kilpailijaa keskeyttää kilpailun samalla kierroksella, heidän keskinäinen järjestyksensä määräytyy alustavasti simulaattorin ilmoittaman tulosluskan perusteella.
6. Kilpailija saa käyttää vain kilparataa kilpailun aikana. Auto on ajautunut ulos kilparadalta, kun kaikki neljä rengasta ovat radan reunamerkintöjen ulkopuolella.
7. Radan ulkopuolista aluetta saa käyttää vain vaaratilanteen välttämiseksi.
8. Kilpailija ei saa saavuttaa erityistä hyötyä kilparadan ulkopuolisen alueen käytöstä.
9. Kilpailijan tulee palata ajoradan ulkopuolelta takaisin radalle noudattaen sellaista varovaisuutta, ettei radalle paluusta aiheudu vaaraa muille kilpailijoille, eikä palaava kilpailija estä muita kilpailijoita.
10. Ohitus tulee suorittaa tavalla, joka ei aiheuta vaaratilannetta.
11. Kilpailija, joka joutuu ohitustilanteeseen, ei saa estää ohijavaa kilpailijaa. Estämisellä tarkoitetaan liikettä, jossa kilpailija vaihtaa ajolinjaansa siten, että toisen auton on hidastettava vauhtiaan tai vaihdettava ajolinjaansa välttääkseen kolarin.
12. Ohittava kilpailija ei saa ohituksen loppuvaiheessa leikata ohitettavan eteen niin, että tämän ajo estyy tai syntyy vaaratilanne.
13. Ajettaessa suoralta rinnakkain kaarteeseen tulee molempien kilpailijoiden mahtua ajamaan rinnakkain myös kaarteen läpi. Kilpailija voi valita vapaasti ajolinjansa vain silloin, kun ajoneuvot eivät ole miltään osin rinnakkain. Ohittavan kilpailijan tulee päästä rinnalle niin hyvissä ajoin, että ohitettava ei joudu hidastamaan vauhtiaan tai vaihtamaan ajolinjaansa kolarin välttääkseen.
14. Kilpailija saa käyttää suoralla ohitustilanteessa koko radan leveyttä puolustaakseen asemaansa, kuitenkin niin, että ajolinjan vaihto rajoittuu vain yhteen liikkeeseen, ja silloin kun ajoneuvot eivät ole miltään osin rinnakkain toistensa kanssa.
15. Ohitustilanteessa, jossa ohitusta yrittävä kil-

pailija hyötyy selvästi radan ulkopuolella käymisestä, tulee kilpailijan lopettaa ohitusyritys. Jos kilpailija käyttää radan ulkopuolista aluetta hyödykseen ohituksessa, voi tuomari käskää kilpailijaa päästämään ohitetun auton takaisin edelleen.

16. Kilpailijan, joka tulee kierroksella ohitetuksi, tulee antaa tietä kierroksella ohittavalle kilpailijalle siten, että kierroksella ohittava kilpailija ei menettä kohtuuttoman paljon aikaa.
17. Kierroksella ohitettavan on tarvittaessa siirryttävä pois ajolinjalta ja hidastettava nopeuttaan, jotta kierroksella ohitus toteutuu turvallisesti.
18. Kierroksella ohitettava ei saa hidastaa nopeuttaan normaalia hitaammaksi ollessaan ajolinjalla kierroksella ohittavan edessä.
19. Ratavarikolta poistuttaessa kilpailija ei saa ylittää miltään osin rataan merkittyä valkoista tai keltaista viivaa, joka erottaa ratavarikolta poistumisen muusta kilparadasta.
20. Pelin sisäisen teksti- ja voicechatin käyttö kaikille kilpailijoille näkyvillä ja kuuluvilla kanavilla on kokonaan kielletty aika-ajo- ja kilpailusessioissa. Virallisissa harjoituksissa näiden kanavien turhaa käyttöä tulee välttää.
21. Kaikille kilpailijoille näkyvä tai kuuluvaa teksti- ja voicechatia saa käyttää vasta kun aika-ajo tai kilpailu on päättynyt, eli kun viimeinenkin kilpailija on saapunut ruutulipulle.
22. Peli-, rata- ja lajikohtaiset ajotapamääräyksiä muutokset ja eroavaisuudet ilmoitetaan kilpailu-/sarjasäännöissä.